

ADAPTADOR DUAL DE LOS CONTROLADORES IJK/PASE PARA ORIC "IJK-lite"

...¡Y uno más! Con la multitud de medios de almacenamiento modernos y el abandono de la grabadora, el puerto de expansión de nuestra maravillosa máquina siempre está ocupado por varios dispositivos más o menos voluminosos. Para mayor comodidad y ahorro de espacio para los jugadores, nos hubiera gustado un puerto de joystick directamente presente en la parte posterior de la computadora, pero como no está planeado inicialmente, muchos retrogamers en Oric deben acomodar una caja adicional para conectar sus controladores favoritos.

El accesorio StingyFlex soluciona buenos problemas, pero solo para un jugador, y el cambio del estándar PASE a IJK dependiendo del juego cargado nos obliga a desconectar y volver a conectar el puerto de la impresora en formato IDC, que imagino que puede no tener la solidez necesaria para los jugadores regulares.

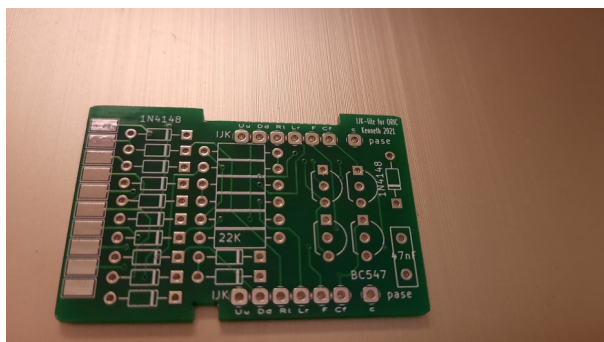
El adaptador IJK-Lite tiene muchas ventajas y solo una desventaja:

- Formato pequeño, fácil de manejar, especialmente para ajustar el conector de la impresora en el momento de la conexión.
- Para la conexión de los controladores, zócalos DB9 con un cable blando, la computadora Oric sufrirá menos.
- Componentes fáciles de encontrar, el CA3083 tradicional es reemplazado por transistores conocidos: BC547.
- Ya no devolvemos el conector IDC: los 2 estándares están directamente disponibles en 4 conectores en formato DB9.
- 2 jugadores, en IJK o PASE.

La desventaja proviene del hecho de que el cable común de los controladores ya no es el GND, en el caso del uso de un controlador "Combo" (2 conectores DB9 para 1 controlador con más botones), no debe haber un enlace eléctrico entre los 2 conjuntos de contactos.

Para la realización será necesario:

- 1 conector hembra IDC 20 terminales remotos de 2,54mm para ser soldados en PCB con cornezuelo de centeno (palabra clave "Pitch Female Header Strip").
- 13 diodo 1N4148.
- 1 disco capacitor cerámico de 47nF.
- 4 transistores NPN BC 547.
- 6 resistencias de 22K ohm 1/4W
- 4 cables de extensión DB9 de controladores Atari (palabra clave "Controller extension cable atari").
- 1 Caja vacía para conexión DB15, la más grande, vacía, vendida en AliExpress (palabra clave "Plastic Cover D-SUB DB15").
- 1 placa de circuito impreso realizada por un profesional según el archivo GERBER adjunto.



Es necesario comenzar soldando el conector IDC en el borde de la pcb con el cornezuelo de centeno ubicado en el lado del texto de la placa de circuito impreso, luego los componentes dejan solo 5 mm de espacio entre el cuerpo inferior de los transistores y la placa de circuito impreso.

Cortamos las 4 extensiones manteniendo solo 30 cm de cable y el conector DB9 macho (gran orificio con los pines visibles), podemos mantener los cables restantes, corresponden exactamente al cordón del joystick antiguo si este último necesita reparación. (Los conectores hembra DB9 industriales metálicos son más grandes y no caben en un conector de plástico más antiguo). Pelaremos los cables de las extensiones y los soldaremos en la placa de circuito impreso, los terminales se nombran de la siguiente manera en orden:

Uu--Dd--Rl--Lr--F--Cf--c

En mayúsculas, los terminales son para conectores DB9 en IJK
En minúsculas, los terminales son para conectores DB9 en PASE.

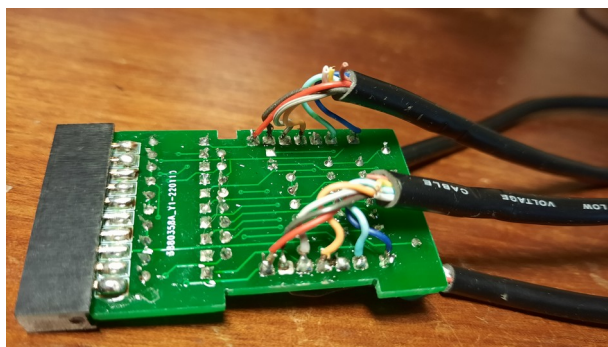
Con:

U=ascenso, D=descenso, R=derecha, L=izquierda, F=fuego, C=común.

Para los cables de extensión comprados en AliExpress, tenemos las siguientes conexiones:

Uu : PASE DB9 terminal 1 rojo e	IJK DB9 terminal 1 rojo
Dd : PASE DB9 terminal 2 negro e	IJK DB9 terminal 2 negro
Lr : PASE DB9 terminal 4 naranja e	IJK DB9 terminal 3 gris
Rl : PASE DB9 terminal 3 gris e	IJK DB9 terminal 4 naranja
Cf: PASE DB9 terminal 6 verde e	IJK DB9 terminal 8 azul
F : IJK DB9 terminal 6 verde	
c : PASE DB9 terminal 8 azul	

Para facilitar el montaje, se soldarán dos cables de extensión desde abajo y dos sobre la PCB.



Para facilitar el montaje Coloque todo en la caja colocando los 2 cables debajo en el estribo apretados por 2 tornillos, los otros 2 cables pasarán a través de las muescas de la cubierta ampliadas para hacerlas entrar forzando si es necesario. Cierre la caja.



Se colocarán etiquetas para distinguir los 2 zócalos IJK de los 2 zócalos PASE. Algunos juegos como Xenon3 detectan automáticamente el estándar, ya que este adaptador proporciona los 2 modos, el juego elegirá automáticamente el modo IJK.

Kenneth.

